

# BIPES IDE

## Software

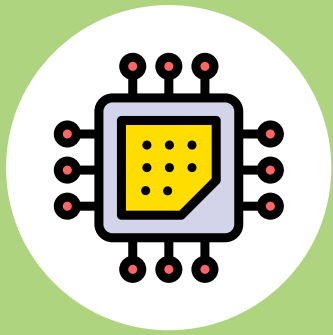
Klicke hier, um  
den  
Mikrocontroller  
mit der IDE zu  
verbinden.

Klicke hier und  
wähle deinen  
Mikrocontroller  
aus.

Klicke hier, um  
die Datei  
auszuführen.

The screenshot shows the BIPES IDE interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: BIPES, Blocks, Console, Files, Shared, Device, IOT, EasyMQTT, and Databoard. Below this, a status bar displays a USB icon, a Raspberry Pi Pico W icon, and a play button. Three colored arrows point from instructional text boxes to these icons: a pink arrow from the first box to the USB icon, a yellow arrow from the second box to the Raspberry Pi Pico W icon, and a blue arrow from the third box to the play button. The main workspace is a large grid for writing code. On the left, there is a sidebar with categories: Logic, Loops, Math, Text, Lists, Variables, Functions, BIPES, Python, Timing, Machine, Displays, and Sensors. The 'Logic' category is selected, showing blocks like 'if', 'do', '=', 'and', 'not', 'true', and 'null'. A green box with the text 'Schreibe hier deinen Code' is overlaid on the main workspace.

Schreibe  
hier deinen  
Code



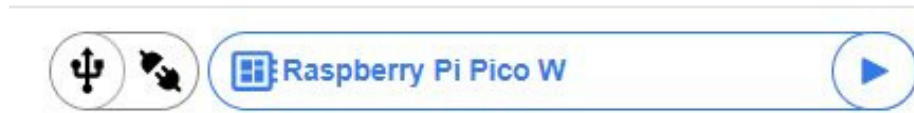
# BIPES IDE

## Software

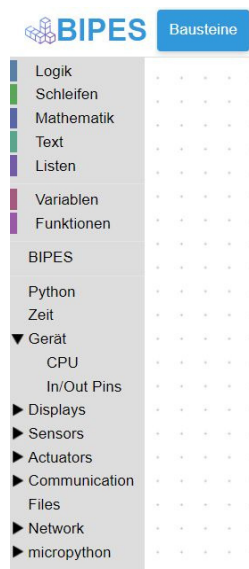
Für die blockbasierte Programmierung der Mikrocontroller nutzen wir BIPES.

<https://bipes.net.br/ide/>

Um BIPES nutzen zu können, öffne die Webseite in einem Browser.



Wähle zuerst deinen Mikrocontroller (Raspberry Pico W) aus und verbinde den Mikrocontroller, indem du auf das Symbol mit den Steckern klickst.



Auf der linken Seite des Fensters findest du alle verfügbaren Blöcke in verschiedenen Kategorien sortiert.

Die Blöcke, die du benutzen willst, kannst du einfach per Drag&Drop in die Mitte des Fensters ziehen und miteinander verbinden.

Um dein Programm auszuführen, klicke auf das blaue Play-Symbol (Dreieck) rechts neben der Bezeichnung des Mikrocontrollers.